



Concurso Público para provimento dos cargos efetivos de servidores  
do Poder Judiciário do Estado do Acre

# ANALISTA JUDICIÁRIO - ANALISTA DE MONITORAMENTO DE TI

## CADERNO DE QUESTÕES

24/03/2024

DISCIPLINA	QUESTÕES
Língua Portuguesa	01 a 10
Raciocínio Lógico e Matemático	11 a 15
Atualidades e História, Geografia e Conhecimentos Gerais do Brasil e do Acre	16 a 20
Legislação	21 a 30
Conhecimentos Específicos do Cargo	31 a 60

**SOMENTE ABRA ESTE CADERNO QUANDO AUTORIZADO**

**LEIA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES**

**Atenção:** Transcreva no espaço designado da sua FICHA DE IDENTIFICAÇÃO, com sua caligrafia usual, considerando as letras maiúsculas e minúsculas, a seguinte frase:

**O canto da cigarra anuncia a chuva.**

1. Quando for autorizado abrir o caderno de questões, verifique se ele está completo ou se apresenta imperfeições gráficas que possam gerar dúvidas. Se isso ocorrer, solicite outro exemplar ao(a) fiscal de sala.
2. Este caderno é composto por questões de múltipla escolha. Cada questão apresenta quatro alternativas de respostas, das quais apenas uma é a correta.
3. O cartão-resposta é personalizado e não será substituído em caso de erro no preenchimento. Ao recebê-lo, confira se seus dados estão impressos corretamente. Se houver erro de impressão, notifique o(a) fiscal de sala.
4. Preencha, integralmente, um alvéolo por questão, utilizando caneta de tinta AZUL ou PRETA, fabricada em material transparente. A questão deixada em branco, com rasura ou com marcação dupla terá pontuação ZERO.

**CONCURSO PÚBLICO**

Leia o Texto 1 e responda às questões de 1 a 4.

### Texto 1

O ano é 1975, são cinco horas da manhã e meu pai veio me acordar para viajarmos para a praia. A ansiedade por esta viagem impediu que eu tivesse uma boa noite de sono. Viajar para a praia na década de 1970 era uma grande aventura, que começava pelo carro que levava seis pessoas e mais a bagagem. Até hoje não consigo entender como isto era possível – quatro filhos mais pai e mãe dentro de uma Variant.

Nesta época, meu sonho de consumo era ter um kichute, um tênis de beleza duvidosa, que era a sensação de minha geração. Fazíamos as pesquisas da escola em enciclopédias – a *Barsa* e a *Delta Larousse* – e não tínhamos a possibilidade de usar a estratégia Ctrl C/Ctrl V, era tudo copiado na mão mesmo.

Escrevíamos cartas para nos comunicar com os amigos distantes e alguns ainda tinham o hábito de fazer diários. Na faculdade, usávamos o sistema Comut para conseguir um artigo que poderia levar meses para chegar em nossas mãos e a internet ou os primórdios dela era discada.

Se você se identificou com estas lembranças, provavelmente faz parte da Geração *Baby Boomers* (nascidos entre 1946 e 1964) ou da Geração X (1965-1980) que viajava no “chiqueirinho” do Fusca (parte traseira do carro) e não sabia por que os automóveis vinham com cinto de segurança.

Cada época é marcada por determinados acontecimentos culturais, políticos, sociais e econômicos que impactam o contexto de vida, a visão de mundo e a forma de se relacionar das pessoas que nascem e vivem em determinado período. Essa é a ideia que embasa a divisão por grupos geracionais.

Não há um consenso sobre o ano em que começa e termina cada um, mas uma divisão possível para esses grupos é, além dos *Baby Boomers* e da Geração X, a Geração Y ou *Millennials* (1981-1996), a Geração Z (1997-2010) e, ainda, a Geração Alfa, que compreende os nascidos a partir de 2010.

TOURINHO FILHO, Hugo. Conflito de gerações e a arte de ensinar na sociedade contemporânea. Disponível em: <https://jornal.usp.br/artigos/conflito-de-geracoes-e-a-arte-de-ensinar-na-sociedade-contemporanea/>. Acesso em: 9 fev. 2024. [Adaptado].

### QUESTÃO 01

O excerto textual se desenvolve em torno do tema:

- (A) nostalgia originada por lembranças do passado.
- (B) viagens de férias em família na década de 1970.
- (C) modelos de carros antigos como Variant e Fusca.
- (D) classificação de gerações por épocas específicas.

### QUESTÃO 02

Quanto ao modo de organização, no excerto, predomina a sequência linguística:

- (A) argumentativa.
- (B) narrativa.
- (C) injuntiva.
- (D) dialogal.

### QUESTÃO 03

No quinto parágrafo, o pronome demonstrativo “Essa” funciona como mecanismo de coesão:

- (A) sequencial.
- (B) referencial anafórica.
- (C) lexical.
- (D) referencial catafórica.

### QUESTÃO 04

No primeiro parágrafo, os Algarismos que fazem referência aos anos citados no trecho em questão (1975 e 1970, respectivamente) funcionam, dentro dos períodos oracionais em que ocorrem, respectivamente, como:

- (A) predicativo do sujeito e adjunto adnominal.
- (B) objeto direto e adjunto adverbial.
- (C) complemento nominal e aposto.
- (D) agente da passiva e objeto indireto.

Leia o Texto 2 e responda às questões de 5 a 8.

### Texto 2

#### Geração TikTok: nova geração não consegue ouvir músicas com mais de 3 minutos

*Geração TikTok e a audição ansiosa: o que mudou no mundo da música?*

De acordo com as principais plataformas de *streaming* de música (*Amazon Music*, *Deezer* e *Spotify*), a Geração TikTok, ou seja, a Geração Z, considera músicas com mais de 3 minutos muito longas. No geral, as canções com até 2 minutos e 30 segundos são as mais consumidas por esse público.

Esse fenômeno já ganhou um nome, “audição ansiosa”, e está mudando a forma como os artistas produzem suas músicas. Agora, quem não cria uma canção que vai direto ao ponto perde ouvintes nos primeiros segundos — algo que pode parecer muito estranho para o público da época de *Faroeste Caboclo*, *November Rain* e *Stairway to Heaven*.

O motivo dessa preferência por músicas menores parece ser um reflexo das redes sociais, especialmente o TikTok. Há tempos, os conteúdos nas redes sociais são apresentados de forma extremamente rápida.

Por exemplo, o *Twitter* aceita pouco texto, o TikTok aceita vídeos de no máximo 3 minutos, o *WhatsApp* e as plataformas de *streaming* de vídeo e música possuem a opção de reprodução acelerada. Por isso, os tutoriais de 15 minutos do *YouTube* estão perdendo espaço para conteúdo de 15 segundos no TikTok. Como resultado, a Geração Z está mais ansiosa e não tem paciência para apreciar músicas mais longas.

PONTES, Márcio Miranda. *Geração TikTok e a audição ansiosa: o que mudou no mundo da música?* Disponível em:

<https://www.sabra.org.br/site/geracao-tiktok>. Acesso em: 9 fev. 2024. [Adaptado].

**QUESTÃO 05**

De acordo com suas características estruturais e o conteúdo abordado, a função social e o principal objetivo do texto é:

- (A) ironizar a Geração Z por demonstrar impaciência para ouvir músicas com mais de dois minutos e meio.
- (B) propagar, entre as gerações mais velhas, as principais plataformas de transmissão de música que atuam na Internet.
- (C) informar alterações na produção musical possivelmente decorrentes de tendências refletidas nas redes sociais.
- (D) enaltecer o gosto musical do público ouvinte de músicas lançadas nas décadas de 1960, 1970 e 1980.

**QUESTÃO 06**

No trecho “O motivo dessa preferência por músicas menores parece ser um reflexo das redes sociais, especialmente o TikTok”, a locução verbal indica que, em relação ao que está afirmando, o enunciador:

- (A) está convicto de sua veracidade.
- (B) emite opinião com teor de descrédito.
- (C) possui descompromisso com a verdade.
- (D) apoia-se em indícios de evidências.

**QUESTÃO 07**

No último parágrafo, o primeiro período sintático compõe-se da coordenação assindética de orações justapostas e relacionadas, semântica e discursivamente, pelas noções de:

- (A) oposição e quebra de expectativa.
- (B) adição e sequencialidade.
- (C) escolha ou alternância.
- (D) conclusão e consequência.

**QUESTÃO 08**

No segundo parágrafo, as aspas servem para:

- (A) marcar um discurso direto.
- (B) indicar o emprego de um arcaísmo.
- (C) destacar uma expressão de uso recente na língua.
- (D) fazer a transcrição do trecho de um outro texto.

Leia o Texto 3 e responda às questões de 9 e 10.

**Texto 3**

ENQUANTO ISSO, NA CASA DO VOVÔ...



Disponível em: <https://i.pinimg.com/564x/a4/20/49/a42049e9a94c1b8b4625d58bb34c7739.jpg>  
Acesso em: 9 fev. 2024.

**QUESTÃO 09**

A quebra de expectativa da charge decorre do fato de:

- (A) um conflito de gerações diferentes poder ser resolvido a partir da troca de conhecimentos técnico-científicos entre representantes dessas gerações.
- (B) o grupo de jovens demonstrar amplo e improvável conhecimento técnico-científico do funcionamento de computadores e internet.
- (C) o idoso demonstrar completa incompreensão do significado dos termos técnicos usados pelos personagens jovens.
- (D) um conflito intergerações ser agravado pelo fato de os jovens usarem linguagem informal e muitas gírias para se dirigir ao idoso.

**QUESTÃO 10**

Na charge, as palavras exclamativas, no início da fala de cada personagem jovem, são interjeições cujos significados estão associados às seguintes reações:

- (A) admiração e espanto.
- (B) dúvida e apelo.
- (C) animação e satisfação.
- (D) frustração e impaciência.

**QUESTÃO 11**

Um aparelho de TV custava R\$ 2.280,00. Na Black Friday, seu preço sofreu uma redução de 5% e, uma semana depois, seu preço aumentou em 5%. Qual o valor da TV após a redução e o aumento do seu preço?

- (A) R\$ 2.250,36.
- (B) R\$ 2.274,30.
- (C) R\$ 2.280,00.
- (D) R\$ 2.298,24.

**QUESTÃO 12**

Um estudante resolveu todos os exercícios de uma lista em cinco dias. No primeiro dia, resolveu a metade dos exercícios. No segundo dia, resolveu a metade dos exercícios restantes. No terceiro dia, resolveu a metade dos exercícios restantes. No quarto dia, resolveu a metade dos exercícios restantes e mais um exercício. No quinto dia, resolveu os três exercícios que faltavam. Se  $n$  é o número de exercícios da lista, quanto vale o produto dos algarismos de  $n$ ?

- (A) 12.
- (B) 18.
- (C) 24.
- (D) 32.

**QUESTÃO 13**

Quantos são os anagramas da palavra ACRE nos quais as vogais não estão juntas?

- (A) 12.
- (B) 18.
- (C) 20.
- (D) 21.

**QUESTÃO 14**

Considere os dois investimentos a seguir:

- I) Um capital de R\$ 1.000 foi aplicado a juros compostos, com taxa de 7% ao ano, durante 3 anos.
- II) Um capital de R\$ 2.000 foi aplicado a juros compostos, com taxa de 5% ao ano, durante 2 anos.

Qual é a diferença entre os juros gerados pela aplicação I e a aplicação II?

- (A) R\$ 0,00.
- (B) R\$ 12,00.
- (C) R\$ 18,00.
- (D) R\$ 20,00.

**QUESTÃO 15**

Leia a tabela a seguir.

De acordo com o Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE), o crescimento populacional do Acre, de 1920 a 2010, se deu da seguinte forma:

Ano	População
1920	92.379
1940	79.768
1950	114.755
1960	160.208
1970	218.006
1980	306.893
1991	417.165
2000	557.882
2010	733.559

Censo 2022 – Panorama. Disponível em: <[https://censo2022.ibge.gov.br/panorama/?utm\\_source=ibge&utm\\_medium=home&utm\\_campaign=portal](https://censo2022.ibge.gov.br/panorama/?utm_source=ibge&utm_medium=home&utm_campaign=portal)>. Acesso em: 22 fev. 2024.

A população do Acre, de acordo com o censo de 2022, era de 830.018 habitantes. Posto isso, a diferença entre a mediana dos tamanhos populacionais de 1920 a 2022 e a mediana dos tamanhos populacionais de 1920 a 2010, exposta na tabela, é

- (A) 44.443,5.
- (B) 57.798,0.
- (C) 88.887,0.
- (D) 102.241,5.

**QUESTÃO 16**

Uma das maiores preocupações da Saúde Pública no ano de 2024 é a disseminação da dengue, uma doença cujo vírus é um arbovírus transmitido pela picada da fêmea do mosquito *Aedes aegypti*. Os riscos são muitos e a taxa de letalidade é preocupante, caracterizando-a como uma doença endêmica definida:

- (A) por um aumento no número de casos em várias regiões em relação ao que seria esperado normalmente.
- (B) pela disseminação mundial de uma doença quando um agente infeccioso se espalha ao redor do mundo.
- (C) pela recorrência em uma região, seguindo um padrão relativamente estável que prevalece com base na média histórica de ocorrência.
- (D) por um aumento repentino e inesperado de casos em uma determinada região ou comunidade.

**QUESTÃO 17**

Os movimentos sociais são grupos de pessoas que se unem com pautas comuns desejando conquistar direitos relacionados a essas pautas. O teórico francês Alain Touraine diz que os movimentos sociais se definem em três princípios: de identidade, de oposição e de totalidade. O Movimento Negro Unificado tem suas raízes na luta histórica contra a escravidão e seus efeitos, sendo marcado pela defesa

- (A) de conquistas no âmbito social, político e econômico e pela luta contra o racismo e suas implicações.
- (B) do direito de acesso à terra e luta contra a propriedade privada e contra o marco temporal.
- (C) do meio ambiente em sua totalidade (água, solo, flora e fauna) e contra o desmatamento e as queimadas provocadas pelo modelo de sociedade.
- (D) de conquistas pelo direito ao trabalho e ao lazer, contra as alterações e as perdas provocadas pela ação de políticas neoliberais.

**QUESTÃO 18**

O Brasil possui 520 parques eólicos, com 13 gigawatts de capacidade instalada. A maior parte desses parques estão no Nordeste. Considerando suas características, sabe-se que tais estruturas:

- (A) podem ser construídas com maior rapidez próximas às regiões de consumo resultando em economia no custo e tem o uso de gás natural como alternativa menos poluente.
- (B) são limpas e renováveis, não poluentes, podendo ainda ser usadas em áreas isoladas da rede de eletricidade, além de ter mínima necessidade de manutenção.
- (C) são flexíveis em relação ao conjunto de fontes que podem ser utilizadas na sua geração embora causem impactos ambientais.
- (D) possuem baixo custo de instalação e diminuem a emissão de gases embora provoquem impactos relativos tanto ao desaparecimento de espécies da fauna quanto ao barulho das turbinas.

**QUESTÃO 19**

Leia o texto a seguir.

“Se descesse do céu um anjo e dissesse que a minha morte ajudaria a salvar a Amazônia, morreria de bom grado. Mas a história tem nos mostrado que não são atos públicos numerosos e concorridos que vão salvar a Amazônia. Por isso, eu quero viver”.

Disponível em: <<https://www.brasildefato.com.br/2023/12/22/dor-e-legado-revolucionario-morte-de-chico-mendes-completa-35-anos>>. Acesso em: 09 fev. 2024.

O texto mencionado é atribuído ao líder ambientalista Chico Mendes, assassinado em 1988. Uma das lutas do Chico Mendes foi em defesa

- (A) da liberdade de culto e religião, bem como pelo fim da escravidão colonial no Brasil.
- (B) da Terra Indígena Vale do Javari e contra o avanço do garimpo, do narcotráfico e do agronegócio.
- (C) dos povos originários, contra o marco temporal para demarcação das terras indígenas no Brasil.
- (D) dos povos da floresta, dos seringais e da criação de reservas para extrativistas e indígenas.

## QUESTÃO 20

Leia a charge a seguir.



Disponível em: <<https://brainly.com.br/tarefa/42048252>>. Acesso em: 13 fev. 2024.

A popularização da internet alterou completamente a vida social, os relacionamentos e as diferentes formas de comunicação entre as pessoas. A charge apresenta o impacto da internet na vida dos indivíduos, inclusive em relação:

- (A) à virtualização exagerada das relações humanas, alterando antigas práticas de sociabilidade entre crianças.
- (B) ao aumento da depressão entre crianças e jovens ocasionado pelo uso exacerbado das redes sociais.
- (C) à necessidade de exposição entre os jovens numa sociedade de espetáculo.
- (D) à perda de privacidade no mundo virtual e aos riscos ocasionados pelo fenômeno do *stalker*.

## RASCUNHO

## RASCUNHO

**QUESTÃO 21**

De acordo com a regras éticas do serviço público, é vedado ao servidor público:

- (A) abster-se, de forma absoluta, de exercer sua função, poder ou autoridade com finalidade estranha ao interesse público.
- (B) facilitar a fiscalização de todos atos ou serviços por quem de direito devem ser monitorados e fiscalizados.
- (C) participar dos movimentos e estudos que se relacionem com a melhoria do exercício de suas funções.
- (D) prejudicar deliberadamente a reputação de outros servidores ou de cidadãos que deles dependam.

**QUESTÃO 22**

De acordo com a Lei nº 9.784/99, é legitimado como interessado no processo administrativo:

- (A) pessoas físicas ou jurídicas que o terminem como titulares de direitos ou interesses individuais.
- (B) organizações que, por terem iniciado o processo, têm direitos que possam ser afetados pela decisão.
- (C) organizações e associações representativas, no tocante a direitos e interesses coletivos.
- (D) pessoas ou as associações de fato constituídas quanto a direitos ou interesses difusos.

**RASCUNHO****QUESTÃO 23**

De acordo com a Lei nº 12.527/2011 (Lei de Acesso à Informação), o Interessado informado do extravio da informação solicitada, poderá

- (A) requerer à autoridade competente a imediata abertura de sindicância para apurar o desaparecimento da respectiva documentação e o responsável pela guarda da informação extraviada deverá, no prazo de 10 (dez) dias, justificar o fato e indicar testemunhas que comprovem sua alegação.
- (B) requerer à autoridade competente a imediata abertura de inquérito policial para apurar o desaparecimento da respectiva documentação e o responsável pela guarda da informação extraviada deverá, no prazo de 15 dias, justificar o fato e indicar testemunhas que comprovem sua alegação.
- (C) Ingressar judicialmente com o pedido de informações, via Habeas Data para apurar o desaparecimento da respectiva documentação e o responsável pela guarda da informação extraviada deverá, no prazo de 10 dias, justificar o fato e indicar testemunhas que comprovem sua alegação.
- (D) Ingressar judicialmente com o pedido de informações, via Mandado de Segurança para apurar o desaparecimento da respectiva documentação e o responsável pela guarda da informação extraviada deverá, no prazo de 15 dias, justificar o fato e indicar testemunhas que comprovem sua alegação.

**QUESTÃO 24**

De acordo com o Decreto nº 7.724/2012, as informações classificadas como documentos de guarda permanente que forem objeto de desclassificação serão encaminhadas:

- (A) ao Museu Nacional.
- (B) à Câmara dos Deputados.
- (C) ao Arquivo Nacional.
- (D) à Biblioteca Nacional.

**QUESTÃO 25**

De acordo com o Decreto nº 930/2019, o agente público somente poderá ser responsabilizado por suas decisões ou opiniões técnicas se:

- (A) agir com imprudência, negligência ou imperícia ou cometer erro grosseiro, no desempenho de suas funções.
- (B) agir ou se omitir com dolo, direto ou eventual, ou cometer erro grosseiro, no desempenho de suas funções.
- (C) agir ou se omitir com dolo, direto ou eventual, ou cometer erro sutil, no desempenho de suas funções.
- (D) agir com imprudência, negligência ou imperícia, ou cometer erro sutil, no desempenho de suas funções.

**QUESTÃO 26**

De acordo com a Constituição Federal de 1988, construir uma sociedade livre, justa e solidária é

- (A) uma norma dirigente de aplicabilidade mediata elencada como um princípio fundamental do Estado Brasileiro.
- (B) uma norma programática de aplicabilidade imediata elencada como um objetivo fundamental do Estado Brasileiro.
- (C) um postulado sem aplicabilidade concreta, elencado como resquício de um dirigismo estatal superado.
- (D) um postulado que rege a República brasileira, apesar de elencado no preâmbulo do texto constitucional.

**QUESTÃO 27**

De acordo com a Constituição Federal de 1988, a reintegração de um Território Federal ao estado de origem depende de:

- (A) lei ordinária, votada na Assembleia Legislativa estadual.
- (B) emenda constitucional, votada no Congresso Nacional.
- (C) lei complementar, votada no Congresso Nacional.
- (D) lei complementar, votada na Assembleia Legislativa estadual.

**QUESTÃO 28**

Leia o trecho a seguir.

“Na Administração Pública não há liberdade nem vontade pessoal. Enquanto na administração particular, é lícito fazer tudo que a lei não proíbe, na Administração Pública só é permitido fazer o que a lei autoriza.”

MEIRELLES, Hely L. Direito Administrativo Brasileiro. 27ª ed. São Paulo: Malheiros, 2002. p. 82.

Nesse trecho, o autor:

- (A) ofende o princípio da liberdade, que foi eleito pela Constituição Federal de 1988 como postulado basilar da República.
- (B) ofende o princípio da motivação, posto que restringe qualquer arbítrio do administrador público.
- (C) apresenta uma forma de consagração do princípio da moralidade pública, pois exorta do administrador público a eticidade.
- (D) apresenta uma forma de consagração do princípio da legalidade, pois a finalidade pública está acima de interesses pessoais.

**QUESTÃO 29**

Agente público é “o agente político, o servidor público e todo aquele que exerce, ainda que transitoriamente ou sem remuneração, por eleição, nomeação, designação, contratação ou qualquer outra forma de investidura ou vínculo, mandato, cargo, emprego ou função”.

Segundo essa definição, um mesário eleitoral é:

- (A) um empregado público.
- (B) um agente delegado.
- (C) um agente honorífico.
- (D) um empregado administrativo.

**QUESTÃO 30**

Segundo a Lei nº 14.133/2021 (Lei de Licitações), o contrato relativo a imóvel do patrimônio da União ou de suas autarquias e fundações é regido

- (A) pela legislação civil, com aplicação subsidiária na lei de licitações.
- (B) pela lei de licitações, com aplicação subsidiária da legislação civil.
- (C) pela constituição federal, com regulação pela lei de licitações.
- (D) pelo contrato administrativo, com regulação pela legislação civil.



**QUESTÃO 31**

Leia o texto a seguir.

O monitoramento de ambientes de TI também pode depender de agentes ou não. Os agentes são programas independentes que se instalam no dispositivo monitorado para coletar dados sobre seu desempenho. O monitoramento sem utilização de agentes utiliza protocolos de comunicação existentes para emular um agente com a mesma finalidade.

Disponível em: <<https://www.techtarget.com/searchitoperations/definition/IT-monitoring>>. Acesso em: 20 fev. 2024. [Adaptado].

O objetivo do monitoramento de servidores e aplicações em ambientes de Tecnologia da Informação (TI) é:

- (A) aumentar a disponibilidade do ambiente de TI, melhorando sua eficiência operacional e limitando a escalabilidade dos sistemas.
- (B) minimizar a quantidade de dados gerados pelos sistemas, tratando possíveis falhas ou identificando as medidas preventivas necessários.
- (C) identificar gargalos de desempenho, otimizando o uso de recursos e garantindo a disponibilidade, e a segurança dos sistemas.
- (D) aumentar o tempo de continuidade dos sistemas, garantindo a integridade dos dados e permitindo a análise de métricas de desempenho.

**QUESTÃO 32**

Leia o texto a seguir.

A Internet Corporation for Assigned Names and Numbers (ICANN) é uma organização internacional, sem fins lucrativos, responsável pela coordenação global dos sistemas de identificadores da Internet, como os nomes de domínio e os endereços IP. Entre suas principais funções está o gerenciamento de servidores-raiz do Domain Name Service (DNS).

Fonte: <https://www.icann.org/resources/pages/what-2012-02-25-pt>, acesso em 20/02/2024.

O objetivo de utilizar o DNS em infraestruturas da internet é:

- (A) criptografar os dados transmitidos entre os servidores e os clientes para garantir a segurança da comunicação.
- (B) mapear nomes de domínio legíveis por humanos em IPs numéricos, facilitando a comunicação entre os computadores.
- (C) acelerar a velocidade de acesso aos sites e aos serviços on-line, reduzindo o tempo de resposta das requisições.
- (D) monitorar o tráfego de dados na internet e identificar possíveis ameaças à segurança da rede e a seus usuários.

**QUESTÃO 33**

Leia o texto a seguir.

O Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) é geralmente gerenciado pelos administradores de rede ou pela equipe de TI responsável pela infraestrutura de rede de uma organização. Esses profissionais configuram e mantêm os servidores DHCP executando atividades que envolvem, dentre outras tarefas, sua configuração inicial, monitoramento de desempenho, disponibilidade e continuidade.

Disponível em: <https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc2131>, acesso em: 20 fev. 2024.

Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) é definido como um protocolo de rede usado para:

- (A) atribuir endereços IP e outras configurações a dispositivos em uma rede.
- (B) determinar a melhor rota para o envio de dados entre dispositivos em uma rede.
- (C) criptografar comunicações que ocorrem entre diferentes dispositivos em uma rede.
- (D) verificar a capacidade e a disponibilidade de diferentes dispositivos em uma rede.

**QUESTÃO 34**

Leia o texto a seguir.

Os servidores SMTP, POP3 e IMAP são geralmente configurados e mantidos pela equipe de administração de sistemas ou pela equipe de infraestrutura de TI de uma organização. Esses profissionais são responsáveis por configurar, implementar e manter a infraestrutura de servidores de e-mail da organização.

Disponível em: <https://support.microsoft.com/pt-br/office/o-que-s%C3%A3o-imap-e-pop-ca2c5799-49f9-4079-aeef-ddca85d5b1c9>, Acesso em 20 fev. 2024.

A diferença entre os serviços de correio SMTP, POP3 e IMAP está descrita em:

- (A) o SMTP é um protocolo mais antigo e menos seguro em comparação com o POP3 e o IMAP, que oferecem maior segurança e criptografia para a comunicação de e-mails.
- (B) o SMTP é mais usado para acessar e-mails em dispositivos móveis, enquanto o POP3 e o IMAP são mais adequados para computadores desktop ou servidores de rede.
- (C) o SMTP é responsável por enviar e-mails do cliente para o servidor de e-mail, enquanto o POP3 e o IMAP são responsáveis por receber e-mails do servidor para o cliente.
- (D) o SMTP armazena e-mails no servidor de forma permanente, enquanto o POP3 e o IMAP permitem que os usuários façam download dos e-mails para seus dispositivos e os excluam do servidor.

**QUESTÃO 35**

Leia o texto a seguir.

O Secure Shell (SSH) é geralmente configurado pela equipe de administração de sistemas das organizações. Esses profissionais também são responsáveis implementar, manter e administrar o SSH. Em organizações maiores, é comum que essa tarefa seja executada por uma equipe, já, nas menores, essas responsabilidades podem recair sobre um único administrador.

Disponível em: <<https://docs.github.com/pt/enterprise-cloud@latest/organizations/managing-git-access-to-your-organizations-repositories/managing-your-organizations-ssh-certificate-authorities>>. Acesso em: 20 fev. 2024.

O objetivo de utilizar o protocolo de transferência de arquivos SSH em redes de computadores é:

- (A) transferir arquivos entre vários dispositivos na rede.
- (B) criptografar arquivos armazenados em dispositivos locais.
- (C) conectar dispositivos em uma rede local sem autenticação.
- (D) acessar e gerenciar sistemas remotos de forma segura.

**QUESTÃO 36**

A plataforma TI Ansible AWX é um projeto de código aberto mantido pela comunidade e baseado um popular software de automação chamado Ansible. O projeto AWX é desenvolvido e mantido pela comunidade de código aberto, com contribuições de desenvolvedores e de empresas de todo o mundo. As principais funcionalidades da plataforma de automação de TI Ansible AWX são:

- (A) automação de processos de implantação e configuração de servidores e aplicativos.
- (B) gerenciamento e monitoramento da segurança da rede e dos servidores.
- (C) realização de análise de dados e geração de relatórios analíticos e preditivos.
- (D) fornecimento de serviços de cloud para controle de segurança em tempo real.

**QUESTÃO 37**

O HAProxy é um software desenvolvido e mantido pela HAProxy Technologies, uma empresa dedicada ao desenvolvimento de soluções de balanceamento de carga e proxy reverso. Já o NGINX é desenvolvido e mantido pela NGINX, Inc., uma empresa conhecida por suas soluções de servidor web de alto desempenho, balanceamento de carga e proxy reverso. A principal função dos softwares de Proxy Reverso HAProxy e o NGINX é:

- (A) criar túneis em redes VPN para conexões seguras entre elas.
- (B) gerenciar o tráfego de entrada/saída entre clientes e servidores web.
- (C) criar e-mails de resposta automática para solicitações HTTP.
- (D) monitorar e analisar o tráfego de rede local e externa em tempo real.

**QUESTÃO 38**

O Elasticsearch foi criado por Shay Banon em 2010 e é mantido atualmente pela Elastic N.V., uma empresa de tecnologia conhecida por sua suíte de produtos de código aberto, incluindo o Elasticsearch, o Logstash, o Kibana e o Beats, que juntos formam o que é conhecido como a Stack ELK (ou Elastic Stack). O Elasticsearch tem como objetivo fornecer:

- (A) armazenamento de dados em formato relacional e NoSQL.
- (B) execução de consultas SQL complexas em bancos relacionais.
- (C) capacidade de indexação, busca e análise de textos completos.
- (D) integração com diversos SGBDs e bancos de dados NoSQL.

**QUESTÃO 39**

Leia o texto a seguir.

Na engenharia de software, existem diferentes abordagens para o ciclo de vida nos processos de desenvolvimento de software, sendo as três mais comuns: sequencial, iterativo e incremental. Cada uma dessas abordagens tem suas próprias características e benefícios, adequadas para diferentes tipos de projetos e de requisitos.

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional. 7ª edição. Porto Alegre: AMGH Editora, 2016.

A diferença entre essas abordagens está descrita em:

- (A) o sequencial possui etapas de desenvolvimento executadas em sequência, uma após a outra, enquanto nos processos iterativo e incremental, as etapas são executadas em paralelo com entregas incrementais.
- (B) o sequencial é mais flexível e adaptável a mudanças de requisitos do que os processos iterativo e incremental que, por sua vez, possuem mais fases, o que torna sua execução mais pesada e inflexível.
- (C) o sequencial envolve a repetição de ciclos de desenvolvimento, permitindo refinamentos e melhorias incrementais, enquanto os processos iterativo e incremental focam na entrega de funcionalidades completas.
- (D) o sequencial possui etapas executadas em sequência, enquanto no iterativo e no incremental existe repetição de ciclos com refinamentos e melhorias, além da entrega incremental de funcionalidades completas.

**RASCUNHO****QUESTÃO 40**

Leia o texto a seguir.

Na engenharia de requisitos, um dos desafios mais significativos é a identificação e a compreensão das necessidades dos usuários e stakeholders, a fim de definir corretamente os requisitos do sistema que está sendo desenvolvido. Neste contexto, destacam-se duas categorias de dificuldades: essenciais e acidentais.

Disponível em: <<https://ieeexplore.ieee.org/document/1663532>>. Acesso em: 15 fev. 2024.

A diferença entre essas categorias está descrita em:

- (A) as dificuldades essenciais referem-se a problemas intrínsecos à natureza da engenharia de software, enquanto as dificuldades acidentais são aquelas que surgem de restrições externas, como prazos apertados e orçamento limitado.
- (B) as dificuldades essenciais são relacionadas à falta de ferramentas e às tecnologias adequadas, enquanto as dificuldades acidentais estão relacionadas a problemas na comunicação entre desenvolvedores e clientes.
- (C) as dificuldades essenciais estão relacionadas a erros cometidos pelos desenvolvedores durante o processo de desenvolvimento, enquanto as dificuldades acidentais são inerentes à complexidade do sistema a ser desenvolvido.
- (D) as dificuldades essenciais referem-se a problemas de desempenho e a segurança do sistema, enquanto as dificuldades acidentais estão relacionadas a problemas de compatibilidade com diferentes plataformas e dispositivos.

**QUESTÃO 41**

Leia o texto a seguir.

No geral, o surgimento do low-code e do no-code reflete uma mudança nas abordagens tradicionais de desenvolvimento de software, visando maior velocidade, agilidade e participação dos usuários finais no processo de criação de soluções digitais.

Disponível em: <<https://canaltech.com.br/mercado/o-que-sao-as-metodologias-low-code-e-no-code-205938/>>. Acesso em: 20 fev. 2024.

A diferença entre desenvolvimento de software usando low-code e no-code está descrita em:

- (A) o desenvolvimento no-code não envolve a escrita de código tradicional, enquanto o desenvolvimento low-code permite a integração de código personalizado, se necessário.
- (B) o desenvolvimento low-code permite a personalização e a extensão do código fonte, enquanto o desenvolvimento no-code geralmente está restrito a modelos predefinidos.
- (C) o desenvolvimento no-code é mais complexo e requer habilidades avançadas de programação, enquanto o desenvolvimento low-code é mais simples e acessível a usuários não técnicos.
- (D) o desenvolvimento low-code exige conhecimentos avançados de linguagens de programação, enquanto o desenvolvimento no-code não requer conhecimento técnico prévio.

**QUESTÃO 42**

Leia o texto a seguir.

O Capability Maturity Model Integration for Development (CMMI-DEV) é um modelo de referência que descreve as melhores práticas associadas ao desenvolvimento e à manutenção de produtos e serviços. Ele fornece um conjunto abrangente de diretrizes e recomendações para melhorar os processos de desenvolvimento de software e aumentar a maturidade organizacional. Uma das características importantes do CMMI-DEV é a distinção entre modelo de maturidade e modelo de capacidade.

Disponível em: <<https://resources.sei.cmu.edu/library/asset-view.cfm?assetid=656750>>. Acesso em: 20 fev. 2024.

No contexto do Capability Maturity Model Integration for Development (CMMI-DEV v2.0), a diferença entre o modelo de maturidade e o modelo de capacidade está descrita em:

- (A) o modelo de maturidade foca na melhoria contínua dos processos organizacionais ao longo do tempo, enquanto o modelo de capacidade se concentra nas habilidades e nas competências individuais dos membros da equipe.
- (B) o modelo de maturidade fornece uma visão geral do estado de maturidade da organização em relação a práticas de engenharia de software, enquanto o modelo de capacidade oferece uma análise detalhada de cada área de processo específica.
- (C) o modelo de maturidade avalia o desempenho da organização em relação a metas de negócio e a entrega de valor aos clientes, enquanto o modelo de capacidade mede a eficiência e a eficácia de processos individuais em alcançar resultados específicos.
- (D) o modelo de maturidade avalia a capacidade da organização em executar seus processos de forma previsível e eficaz, enquanto o modelo de capacidade analisa a capacidade de processos específicos em atingir objetivos predefinidos.

**RASCUNHO****QUESTÃO 43**

Leia o texto a seguir.

O MPS.BR é um programa mobilizador, de longo prazo, criado em dezembro de 2003, coordenado pela Associação para Promoção da Excelência do Software Brasileiro (SOFTEX), que teve o apoio do Ministério da Ciência, Tecnologia, Inovações e Comunicações (MCTIC), Financiadora de Estudos e Projetos (FINEP), Serviço Brasileiro de Apoio às Micro e Pequenas Empresas (SEBRAE) e Banco Interamericano de Desenvolvimento (BID/FUMIN).

Disponível em: <[https://www.softex.br/wp-content/uploads/2013/07/MPS.BR\\_Guia\\_Geral\\_Software\\_2012-c-ISBN-1.pdf](https://www.softex.br/wp-content/uploads/2013/07/MPS.BR_Guia_Geral_Software_2012-c-ISBN-1.pdf)>. Acesso em: 20 fev. 2024.

O Guia Geral MPS de Software, que compõe o programa de Melhoria de Processo do Software Brasileiro (MPS.BR), define as seguintes metas:

- (A) formação de consultores, instrutores e avaliadores nos modelos de Maturidade do MPS (meta de negócio).
- (B) atualização dos modelos e guias dos Modelos de Maturidade que compõem o modelo MPS (meta técnica).
- (C) formação de Instituições Avaliadoras e transparência para as organizações que realizaram a avaliação (meta de negócio).
- (D) criação e aprimoramento do modelo de negócio MN-MPS, realização de provas e workshops (meta técnica).

**QUESTÃO 44**

Leia o texto a seguir.

O teste é uma atividade fundamental no ciclo de vida do desenvolvimento de software, que visa identificar defeitos, bugs ou problemas em um sistema de software para garantir sua qualidade e adequação aos requisitos do usuário final. Consiste em executar o software em condições controladas e observar seu comportamento, a fim de verificar se ele atende aos critérios de aceitação estabelecidos durante a fase de especificação e de desenvolvimento.

Disponível em: <<https://www.softwaretestinghelp.com/>>. Acesso em: 20 fev. 2024.

É uma característica essencial para o resultado adequado em testes unitários de software:

- (A) atomicidade: Cada teste unitário deve testar um único comportamento ou funcionalidade da unidade de código específica.
- (B) isolamento: O teste unitário deve ter um resultado esperado bem definido, além de verificar se a unidade de código está funcionando de acordo com o esperado.
- (C) precisão: Cada teste unitário deve testar uma única unidade de código de forma precisa, sem depender de outras unidades ou do ambiente externo.
- (D) execução rápida: O teste unitário deve ser executado de forma rápida, permitindo feedback rápido sobre o estado da unidade de código.

**QUESTÃO 45**

Leia o texto a seguir.

Scrum é um framework ágil de gerenciamento de projetos, amplamente utilizado no desenvolvimento de software, mas aplicável a uma variedade de contextos. Ele foi concebido para oferecer uma abordagem flexível e adaptável ao desenvolvimento de produtos complexos, especialmente em ambientes onde os requisitos podem mudar rapidamente e a incerteza é alta.

Disponível em: <<https://www.scrum.org/>. Acesso em 20/02/2024>. Acesso em: 20 fev. 2024.

É uma característica fundamental do Product Backlog no Scrum ser:

- (A) estático: é um documento fixo que não pode ser modificado após a sua criação.
- (B) opaco: é um documento privado e acessível ao Product Owner e stakeholders.
- (C) completo: é um documento que contém os requisitos detalhados do projeto.
- (D) colaborativo: é um documento atualizado continuamente pelos stakeholders.

**QUESTÃO 46**

Leia o texto a seguir.

A Análise e Projeto de software são etapas críticas no desenvolvimento de sistemas de software bem-sucedidos. Eles fornecem a base para a implementação eficaz de soluções que atendam às necessidades dos usuários finais, minimizem riscos, reduzam custos e melhorem a qualidade do produto final.

Disponível em: <https://www.computer.org/>. Acesso em: 20 fev. 2024.

Na Análise e Projeto de Software, é uma técnica de modelagem de dados relacional o:

- (A) Diagrama Entidade-Relacionamento.
- (B) Diagrama de Classes e Objetos.
- (C) Diagrama de Sequência.
- (D) Diagrama de Fluxo de Dados.

**QUESTÃO 47**

Leia o texto a seguir.

A manutenção de software refere-se ao processo de modificação e à atualização de um sistema de software após sua entrega inicial, com o objetivo de corrigir defeitos, melhorar o desempenho, adaptar-se a novos requisitos ou aprimorar suas funcionalidades. É uma parte essencial do ciclo de vida do desenvolvimento de software e visa garantir que o software continue a atender às necessidades dos usuários ao longo do tempo.

Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/manutencao-de-software-definicoes-e-dificuldades-artigo-revista-sql-magazine-86/20402>>. Acesso em: 20 fev. 2024.

Sob o ponto de vista da implementação de um software, a característica desejável para boa manutenibilidade do código criado é a:

- (A) operacionalidade: capacidade do produto de software de possibilitar ao usuário operá-lo e controlá-lo.
- (B) recuperabilidade: Capacidade do produto de software de restabelecer seu nível de desempenho especificado e recuperar os dados após uma falha.
- (C) modificabilidade: capacidade do produto de software de permitir que uma modificação especificada seja implementada.
- (D) testabilidade: capacidade do produto de software de evitar efeitos inesperados decorrentes de modificações no software.

**QUESTÃO 48**

Leia o texto a seguir.

A Análise de Pontos de Função (APF) é uma técnica de medição de software que quantifica o tamanho funcional de um sistema de software com base nos requisitos funcionais do sistema. Foi desenvolvida inicialmente por Allan Albrecht, na IBM, no final da década de 1970, e, desde então, tornou-se uma técnica amplamente utilizada para estimar o tamanho e a complexidade de sistemas de software.

Disponível em: <https://www.ifpug.org/>. Acesso em: 20 fev. 2024.

Na APF, a fórmula para calcular a contagem final de Pontos de Função (FP) de um software é:

- (A)  $FP = 4 * (AIS + TF) + (Cx_A * CF)$
- (B)  $FP = 4 * (AIS + TF) + (Cx_A * CI)$
- (C)  $FP = 3 * (AIS + TF) + (Cx_A * CF)$
- (D)  $FP = 3 * (AIS + TF) + (Cx_A * CI)$

**QUESTÃO 49**

No contexto do Business Process Model and Notation (BPMN), a principal diferença entre os tipos de eventos "evento de mensagem" (message event) e "evento de sinal" (signal event) é descrita em:

- (A) o evento de mensagem é um tipo de evento intermediário que desencadeia a execução de uma atividade externa ao processo, enquanto o evento de sinal é um tipo de evento de início que inicia o próprio processo.
- (B) o evento de mensagem é utilizado para iniciar ou encerrar um processo, enquanto o evento de sinal é usado para representar trocas de mensagens entre participantes que representam os papéis envolvidos no processo.
- (C) o evento de mensagem é usado para representar comunicação entre processos, enquanto o evento de sinal é utilizado para indicar mudanças de estado ou condições dentro do próprio processo.
- (D) o evento de mensagem é usado para indicar a conclusão de uma atividade em um processo, enquanto o evento de sinal é utilizado para notificar eventos que ocorrem fora do contexto do processo.

**QUESTÃO 50**

Leia o texto a seguir.

A orientação a objetos é amplamente utilizada em muitas linguagens de programação modernas, como Java, C++, Python, C#, entre outras. Ela promove a modularidade, a reutilização de código, a facilidade de manutenção e a compreensão do código, e é considerada uma abordagem eficaz para o desenvolvimento de software em grande escala.

Disponível em: <https://docs.oracle.com/en/java/>. Acesso em: 20 fev. 2024.

É um princípio fundamental ( pilar) da Orientação a Objetos (OO) o(a):

- (A) Agregação: Permitir que um objeto seja composto por outros objetos.
- (B) Polimorfismo: Permitir que um objeto herde a forma do outro.
- (C) Disjunção: Esconder a mesma mensagem de diferentes objetos.
- (D) Encapsulamento: Esconder os detalhes de implementação de um objeto.

**QUESTÃO 51**

Leia o texto a seguir.

A Unified Modeling Language (UML) é uma linguagem de modelagem visual utilizada para especificar, visualizar, construir e documentar artefatos de sistemas de software, como estruturas, comportamentos e processos. Ela oferece um conjunto de notações gráficas padronizadas que permitem aos desenvolvedores e aos analistas de sistemas comunicar ideias complexas de forma clara e eficaz.

Disponível em: <https://www.uml.org/>. Acesso em: 20 fev. 2024.

Na UML, o diagrama é mais apropriado para representar a interação entre objetos em um sistema durante um determinado período de tempo é o diagrama de:

- (A) Classe.
- (B) Sequência.
- (C) Estado.
- (D) Componentes.

**QUESTÃO 52**

Leia o texto a seguir.

A computação em nuvem (cloud computing) refere-se ao fornecimento de serviços de computação como armazenamento, processamento de dados, servidores, redes e aplicativos pela Internet. Em vez de hospedar esses recursos localmente em servidores físicos ou infraestrutura local, os usuários podem acessá-los e utilizá-los por meio da Internet, sob demanda e de acordo com suas necessidades.

Disponível em: <https://cloud.google.com/>. Acesso em 20 fev. 2024.

O seguinte serviço de computação em nuvem oferece a maior personalização e controle sobre o ambiente de computação:

- (A) Software as a Service (SaaS).
- (B) Platform as a Service (PaaS).
- (C) Function as a Service (FaaS).
- (D) Infrastructure as a Service (IaaS).

**RASCUNHO**

**QUESTÃO 53**

Leia o texto a seguir.

A Programação Orientada a Objetos (POO) é um paradigma de programação baseado no conceito de objetos, que são entidades que combinam dados (também conhecidos como atributos ou propriedades) e operações (também conhecidas como métodos) que podem ser executadas nesses dados.

Disponível em: <https://www.ibm.com/docs/pt-br/watsonx-as-a-service?topic=language-object-oriented-programming>. Acesso em 20 fev. 2024.

Na POO, o conceito apropriado para definir um contrato que especifica um conjunto de métodos que uma classe deve implementar é o conceito de:

- (A) Classe Abstrata.
- (B) Interface.
- (C) Função.
- (D) Método Estático.

**QUESTÃO 54**

Leia o texto a seguir.

Java é uma linguagem de programação de alto nível, orientada a objetos e multiplataforma. Foi desenvolvida pela Sun Microsystems (adquirida posteriormente pela Oracle Corporation), na década de 1990, e desde então tornou-se uma das linguagens de programação mais populares e amplamente utilizadas em todo o mundo.

Disponível em: <https://www.java.com/pt-BR/>. Acesso em: 20 fev. 2024.

Em Java, o modificador de acesso que permite que uma variável, método ou classe seja acessado apenas por classes do mesmo pacote, é o modificador:

- (A) public
- (B) private
- (C) default
- (D) protected

**RASCUNHO****QUESTÃO 55**

Leia o texto a seguir.

O Hibernate é um framework que simplifica o desenvolvimento de aplicativos Java que precisam interagir com bancos de dados, fornecendo uma camada de abstração entre o modelo de domínio Java e o banco de dados subjacente.

Disponível em: <https://hibernate.org/>. Acesso em: 20 fev. 2024.

A função do Hibernate Query Language (HQL) no framework Hibernate é:

- (A) mapear objetos Java para tabelas de banco de dados relacionais ou NoSQL.
- (B) criar consultas SQL dinâmicas com base em critérios definidos pelo desenvolvedor.
- (C) fornecer uma linguagem de consulta OO para interagir com objetos persistentes.
- (D) realizar operações CRUD (Create, Read, Update, Delete) no banco de dados.

**QUESTÃO 56**

Leia o texto a seguir.

JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada e orientada a objetos, amplamente utilizada para desenvolvimento web. Ela permite aos desenvolvedores criar páginas web dinâmicas e interativas, com funcionalidades como animações, validações de formulários, manipulação de eventos, comunicação assíncrona com servidores, entre outras.

Disponível em: <https://www.javascript.com/>. Acesso em: 20 fev. 2024.

O nome do método em JavaScript permite executar uma função após um determinado período de tempo é:

- (A) setTimeout()
- (B) setInterval()
- (C) clearTimeout()
- (D) requestAnimationFrame()

**RASCUNHO**

**QUESTÃO 57**

Em redes de computadores, o Modelo de Referência Open Systems Interconnection (OSI) é uma estrutura que define os padrões para a comunicação entre dispositivos em uma rede. Ele é dividido em sete camadas, cada uma com sua própria função específica. Essas camadas ajudam a garantir que a comunicação entre diferentes sistemas seja eficiente e interoperável. No modelo OSI, a camada que é responsável por garantir a entrega confiável de dados, lidando com controle de erro, controle de fluxo e retransmissões, é chamada de camada de:

- (A) Rede (Network).
- (B) Enlace de Dados (Data Link).
- (C) Aplicação (Application).
- (D) Transporte (Transport).

**QUESTÃO 58**

Na arquitetura Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP), a camada responsável por resolver endereços IP para endereços MAC, garantindo que os pacotes de dados sejam entregues ao destinatário correto em uma rede local, é chamada de camada de:

- (A) Aplicação.
- (B) Acesso à rede.
- (C) Internet.
- (D) Transporte.

**RASCUNHO****QUESTÃO 59**

Leia o texto a seguir.

A tecnologia IEEE 802.11, comumente conhecida como Wi-Fi, é amplamente utilizada para redes sem fio em ambientes domésticos, empresariais e públicos. Esta tecnologia define os padrões para comunicação sem fio entre dispositivos, incluindo laptops, smartphones, tablets e dispositivos de Internet das Coisas (IoT). O padrão IEEE 802.11 define várias especificações, como velocidades de transmissão, faixas de frequência e protocolos de segurança, para garantir uma comunicação eficiente e segura.

Disponível em: <https://www.ieee802.org/11/>. Acesso em 20 fev. 2024.

No contexto das redes sem fio, a diferença entre as versões 802.11ac e 802.11n do padrão IEEE 802.11 está descrita em:

- (A) o padrão 802.11ac oferece velocidades de transmissão mais rápidas do que o 802.11n, mas opera na faixa de frequência de 5 GHz, enquanto o 802.11n opera em ambas as faixas de frequência de 2,4 GHz e 5 GHz.
- (B) o padrão 802.11ac é mais antigo que o 802.11n e oferece velocidades de transmissão mais lentas em comparação com o 802.11n, mas tem uma melhor capacidade de alcance.
- (C) o padrão 802.11ac oferece velocidades de transmissão mais rápidas do que o 802.11n e opera em ambas as faixas de frequência de 2,4 GHz e 5 GHz, proporcionando uma melhor largura de banda e desempenho.
- (D) o padrão 802.11ac opera na faixa de frequência de 2,4 GHz, enquanto o 802.11n opera em ambas as faixas de frequência de 2,4 GHz e 5 GHz, oferecendo velocidades de transmissão semelhantes.

**QUESTÃO 60**

Em uma rede de computadores, diversos equipamentos desempenham funções específicas para facilitar a comunicação entre os dispositivos. É importante entender as diferenças entre esses equipamentos, para projetar e manter uma rede eficiente. O equipamento de rede responsável por conectar duas redes locais distintas e segregar o tráfego entre elas, operando na camada de enlace de dados e filtrando o tráfego com base nos endereços MAC, é chamado de:

- (A) Bridge.
- (B) Hub.
- (C) Repetidor.
- (D) Switch.